Opis języka Matal

Aleksander Matusiak

# Przewidywane cechy języka

* **Typy**: bool, int, void (tylko jedna możliwa wartość)
* **Arytmetyka i przypisania**: +, -, \*, /, ( ), zmienna++, zmienna--, =, +=, -=, \*=, /=, porównywanie wartości
* **Pętle:** while i for
* **Instrukcje warunkowe:** if, if … else
* **Funkcje**: rekurencja, dowolne zagnieżdżanie, statyczne wiązanie identyfikatorów, przekazywanie parametrów przez wartość, możliwość zwrócenia typu void (de facto – procedury)
* **Przesłanianie identyfikatorów ze statycznym ich wiązaniem**
* **Statyczne typowanie**
* **Jawnie obsłużone błędy,** np.: dzielenia przez 0
* **Wypisanie wartości:** instrukcja print – może wypisywać pojedyncze zmienne, dodaje znak nowej linii na końcu
* **Tablice:** indeksowane int, każda tablica przed użyciem musi mieć przydzielony rozmiar przy pomocy polecenia *init*
* **Mapy:** indeksowane dowolnymi porównywalnymi wartościami
* **Struktury:** możliwość deklarowania pól z nazwami, a później odczytywania i zapisywania ich